

Exercice 1 :

On se donne l'algorithme suivant :

```
def etape_bulle(L):
    echange_effectue = False
    for i in range(len(L)-1):
        if L[i] > L[i+1]:
            tmp = L[i+1]
            L[i+1] = L[i]
            L[i] = tmp
        echange_effectue = True
    return echange_effectue
```

- (1) Dérouter (**sans la programmer**) la fonction **echange\_effectue** sur la liste  $L = [5, 1, 4, 2, 8]$ .
- (2) À quoi sert cette fonction ?
- (3) Déterminer la complexité de cet algorithme.
- (4) Tester cette fonction sur la liste  $L$  jusqu'à ce qu'elle renvoie **False**.
- (5) En déduire la fonction **tri\_bulle** qui prend en argument une liste  $L$  et la tri.
- (6) Déterminer la complexité de cet algorithme.
- (7) Pourquoi l'appelle-t'on **tri à bulle** ?
- (8) Programmer et tester cette fonction.

Exercice 2 :

Dans cette question, on cherche à écrire l'algorithme de tri par insertion que l'on a déjà vu en TP. Voici la description de cet algorithme par Wikipedia :

*Dans l'algorithme, on parcourt le tableau à trier du début à la fin. Au moment où on considère le  $i$ -ème élément, les éléments qui le précèdent sont déjà triés. Pour faire l'analogie avec l'exemple du jeu de cartes, lorsqu'on est à la  $i$ -ème étape du parcours, le  $i$ -ème élément est la carte saisie, les éléments précédents sont la main triée et les éléments suivants correspondent aux cartes encore mélangées sur la table.*

*L'objectif d'une étape est d'insérer le  $i$ -ème élément à sa place parmi ceux qui précèdent. Il faut pour cela trouver où l'élément doit être inséré en le comparant aux autres, puis décaler les éléments afin de pouvoir effectuer l'insertion. En pratique, ces deux actions sont fréquemment effectuées en une passe, qui consiste à faire « remonter » l'élément au fur et à mesure jusqu'à rencontrer un élément plus petit.*

	Étape	Liste au départ	Liste à l'arrivée.
	Étape 1	9 6 1 4 8	6,9,1,4,8
Exemple pour la liste [9, 6, 1, 4, 8] :	Étape 2	6,9,1,4,8	1,6,9,4,8
	Étape 3	1,6,9,4,8	1,4,6,9,8
	Étape 4	1,4,6,9,8	1,4,6,8,9

- (1) Écrire l'algorithme en **Python**.
- (2) Étudier la complexité de cet algorithme.
- (3) Programmer et tester cette fonction.

Exercice 3 :

En utilisant une des fonctions précédentes, proposer une méthode qui étant donné une liste de nombres, renvoie la médiane de l'ensemble des nombres d'une liste. On pourra aussi indiquer les quartiles. On programmera cette fonction en Python.