

Exercice 1 :

- (1) Télécharger à partir de la page web du cours le fichier tp7.py
- (2) Tester ce fichier et regarder le résultat.

Exercice 2 :

Les boutons :

- (1) Décommenter les instructions relatifs au bouton Exit, tester le.
- (2) Traduire Exit en quitter.

Exercice 3 :

La balle bleu :

- (1) Décommenter les instructions relatifs qui permettent d'obtenir une balle bleu.
- (2) Modifier la couleur en rouge.
- (3) Modifier l'emplacement de la balle dans la fenêtre.
- (4) Modifier la dimension de la balle.

Exercice 4 :

La balle en mouvement avec le clavier :

- (1) Décommenter les instructions permettant de déplacer la balle en appuyant sur une touche.
- (2) Modifier le pas du déplacement dans la fonction **appuie_touche**.
- (3) Faire en sorte que la balle ne puisse pas sortir de la fenêtre.
- (4) Créer des déplacements vers la gauche, le haut, le bas.

Exercice 5 :

La balle en mouvement avec la souris :

- (1) Décommenter l'instruction permettant de modifier la position du ballon avec la souris.
- (2) Modifier la fonction **bouger_en_cliquant** pour que la balle se retrouve là où l'utilisateur a cliqué.
- (3) Écrire une nouvelle fonction qui agrandit la balle si on clique dessus et diminue la balle si on clique à côté.

Exercice 6 :

La balle en mouvement automatiquement :

- (1) Décommenter l'instruction permettant de bouger la balle seule.
- (2) Modifier la fonction pour que la balle bouge de haut en bas.
- (3) Modifier la fonction pour que la balle soit lancer dans une position aléatoire et rebondisse en chaque bord.
- (4) Créer un bouton pour démarrer le mouvement et un autre pour arrêter le mouvement.